

EaseCation 公会联盟指导方案（试行）

版本号：V1.0.0（BETA）

编制部门：玩家协管团队

更新时间：2020年7月8日

一、序言

本文档为 EaseCation 公会联盟试行阶段指导方案，旨在为公会联盟的组织筹备、管理运行作书面文字规定。

为了促进广大公会玩家的交流、EC 官方与公会之间的合作、改善 EC 游戏环境，我们组建了“公会联盟”，旨在为各大公会提供一个交流平台，同时官方也能及时向各大公会发布公告、发送内测邀请。

公会联盟是一个非硬性管理、非官方体制的系统，官方不会直接介入、处理各大公会的纠纷；不会派遣任何官方人员到公会群中处理事务；更不会对某个公会实行集体制裁。但是，EC 服务器内的公会成员/管理层本质都属于“玩家”的范畴内，服务器对所有玩家均一视同仁。作为玩家，您需要接受服务器对玩家层面行为的规范，当您违反了相关规定，我们将按照 [《EaseCation 玩家协管参考文档》](#) 中的条例对您进行处理，公会成员/管理层在界定玩家违规行为时不享有任何特权。

本指导方案最终解释权归玩家协管团队所有。

**公会是一个涵盖互动交流、信息沟通、情感抒发的综合性平台，是由玩家自己组织、管理的游戏团体。*

二、组织

在组织阶段，公会联盟的管理员需要向每个公会的负责人/公共关系处理发送邀请，或者负责人可以在微信公众号（EaseCationNet）上发送“公会联盟”来申请加

入。将公会基本信息记入 [《EaseCation 公会联盟统计表》](#)（为了保护玩家隐私，本表不公开）邀请公会代表进入公会联盟 QQ 群。进入 QQ 群后，需要更改群名片，**清晰地标识自己的公会**。

公会联盟是各大公会交流的平台，一般而言，一个公会只需要派遣最多 **4 名代表** 进入公会联盟，代表本公会处理公共事务。当公会代表出现分歧时，以第一代表的决定为准。我们建议，派遣负责人/第二负责人/管理员等重要职位代表公会进入公会联盟。一个人只能代表一个公会进入公会联盟。

公会联盟**不是强制要求加入的**。不加入公会联盟不意味着贵公会无法在 EaseCation 内正常游戏。尽管如此，我们还是建议各大公会加入本联盟。

任何公会，不计规模、历史、综合实力，都拥有平等的权利加入联盟和发表观点，玩家协管团队的价值观“**自由、平等、博爱**”在这里仍适用。

三、管理

我们没有硬性规定公会联盟的条例。对于公会成员/管理层，需要接受服务器对玩家层面行为的规范，当您违反了相关规定，我们将按照 [《EaseCation 玩家协管参考文档》](#) 中的条例对您进行处理。对于 QQ 群秩序，我们按照 [《EaseCation 群聊管理规定》](#) 管理。如果公会的代表因违反群规而被踢出公会联盟 QQ 群，该公会可以派遣另一位代表加入。一般情况下，每个公会的公会代表不能超过 4 人。

四、运行

在试行阶段，我们初步拟定公会联盟具有以下功能：

- 促进公会之间交流合作
- 一定程度上的协商、调解，缓和矛盾

- 促进官方与公会之间的新媒体、活动合作
- 提供一个更及时的举报玩家的通道，公会联盟内有协管入驻
- 官方举行活动时，提供一个更方便的交流平台
- 参政议政，对《参考文档》提出建议，寻求共识

